

TruPrint 1000
컴팩트하고 견고한

LMF방식 금속3D프린터

01

Easy and intuitive
to operate

02

High processing speed
due to innovative
coating system

03

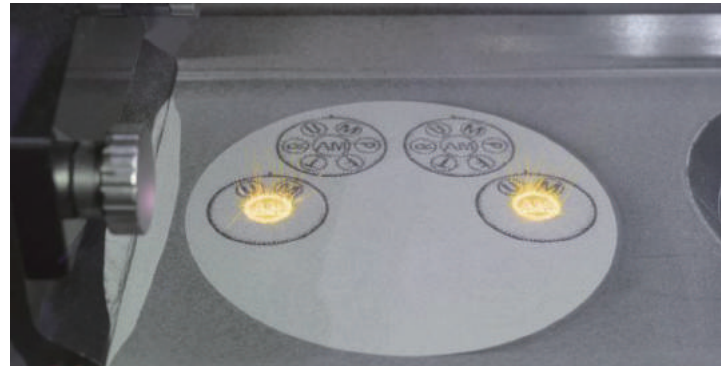
Mobile operation and
monitoring

04

Telediagnosics and
Visual Online Support

복잡한 형상의 금속 제품을 위한 Laser Metal Fusion (LMF)

TRUMPF의 3D금속 기반 파우더 시스템인 TruPrint1000은 복잡하고 기하학적인 형상을 최고의 품질로 제작 할 수 있습니다. 소형 산업용 부품을 제작 하는데 적합하며, 산업별 옵션 패키지를 사용하여 어플리케이션에 맞게 사용할 수 있습니다.



멀티 레이저 옵션으로 최대 생산성 - 2 x 200 W TRUMPF 파이버 레이저는 빌드영역을 동시에 스캔 합니다.

01

간단하고 직관적인 조작

TruPrint1000은 컴팩트한 크기와 사용하기 간편한 터치 스크린이 갖춰져 있어서 작동하기 쉽습니다. 접근 용이성과 인체 공학적 조작을 위해 대형 가공 챔버와 잠금 도어가 있습니다.

02

빠른 제작 속도

TruPrint 1000은 자동 파우더 코팅 공정과 레이저 가공을 동시에 수행하여 레이어 당 제작 시간을 줄여, 생산성을 향상 시킵니다.

03

모바일(원격) 조작 및 모니터링

태블릿에 TruTops Fab App을 설치하면 TruPrint 1000을 원격으로 작동하고 제어 할 수 있습니다. 운영자는 실시간 이미지를 통해 제작 프로세스를 확인할 수 있으며, 파우더 베드 모니터링 옵션을 사용하면 레이어 별로 품질을 모니터링 할 수 있습니다. 또한 모니터링 솔루션은 기계상태를 전반적으로 모니터링하며 기계 생산성에 대한 데이터도 투명하게 제공합니다.

04

최대 생산성

멀티 레이저 옵션은 기본 장비와 비교하여 최대 80%의 생산성을 제공하며, 동일한 사용률에서 2 x 200 W TRUMPF 파이버 레이저 옵션은 더 높은 파트 생산을 가능하게 합니다. 빌드 작업당 처리 시간이 단축됨에 따라 다양한 비즈니스 모델과 빠른 부품 생산이 가능합니다.

05

혁신적인 기술지원 솔루션 및 국제적인 기술지원

TRUMPF Telediagnosics는 서비스 엔지니어와 TruPrint1000을 직접 연결합니다. Visual Online Support (VOS)를 사용하면 사진, 사운드 및 비디오 파일을 실시간으로 안전하게 교환 할 수 있습니다. VOS를 통해 더 많은 지원을 받을 수 있으며 장비를 빠르게 다시 가동시킬 수 있습니다. 연중 무휴로 운영되는 부품 서비스센터를 언제든지 이용할 수 있습니다.

TruPrint1000

제작 크기	mm x mm	ø 100 x H 100
사용 재료 ^[1]		stainless steels, tool steels, aluminum ^[2] , nickel-based, cobalt-chrome, cooper, titanium ^[2] , 귀금속 ^[2] , alloys 등
제작 속도 ^[2]	cm ³ /h	2 - 18
적층 두께 ^[4]	μm	10 - 50
레이저 용량	W	200 ^[2]
레이저 빔 직경	μm	55 ^[2]
레이저 스캔 속도	m/s	최대 3
충진 가스		질소, 아르곤
전원 공급	V / A / Hz	230 - 7 - 50/60
장비 크기	mm	1445 x 730 x 1680
장비 무게	kg	650

[1] Current material and parameter availability upon request

[2] Available with option package

[3] Dependent on system configuration, process parameters, material and degree of filling

[4] Individually adjustable

* Subject to modifications. Only specifications in our offer and order confirmation are binding.